

本検討会の趣旨について

2019. 9. 24
日本eスポーツ連合 (J e S U)

eスポーツを活性化させるための方策に関する検討会

- ① 周辺領域への波及効果も含めたeスポーツに係る市場規模の試算及び海外制度比較、
- ② eスポーツの社会的意義について国内の認識・取組の現状、課題、今後の展望等の整理・検討を行う。

日本のeスポーツを活性化させるための方策に関する検討会

開催概要

時期：令和元年9月以降、計5回実施（フルオープン）

受託先：日本eスポーツ連合（J e S U）

検討内容

①-1 市場規模の試算

… 周辺領域への波及効果も含めた国内のeスポーツに係る市場規模を試算

①-2 海外制度比較

… 米・韓・EU・中国の4か国を調査し、例えば次の視点から各国の現況・経緯を調査・分析

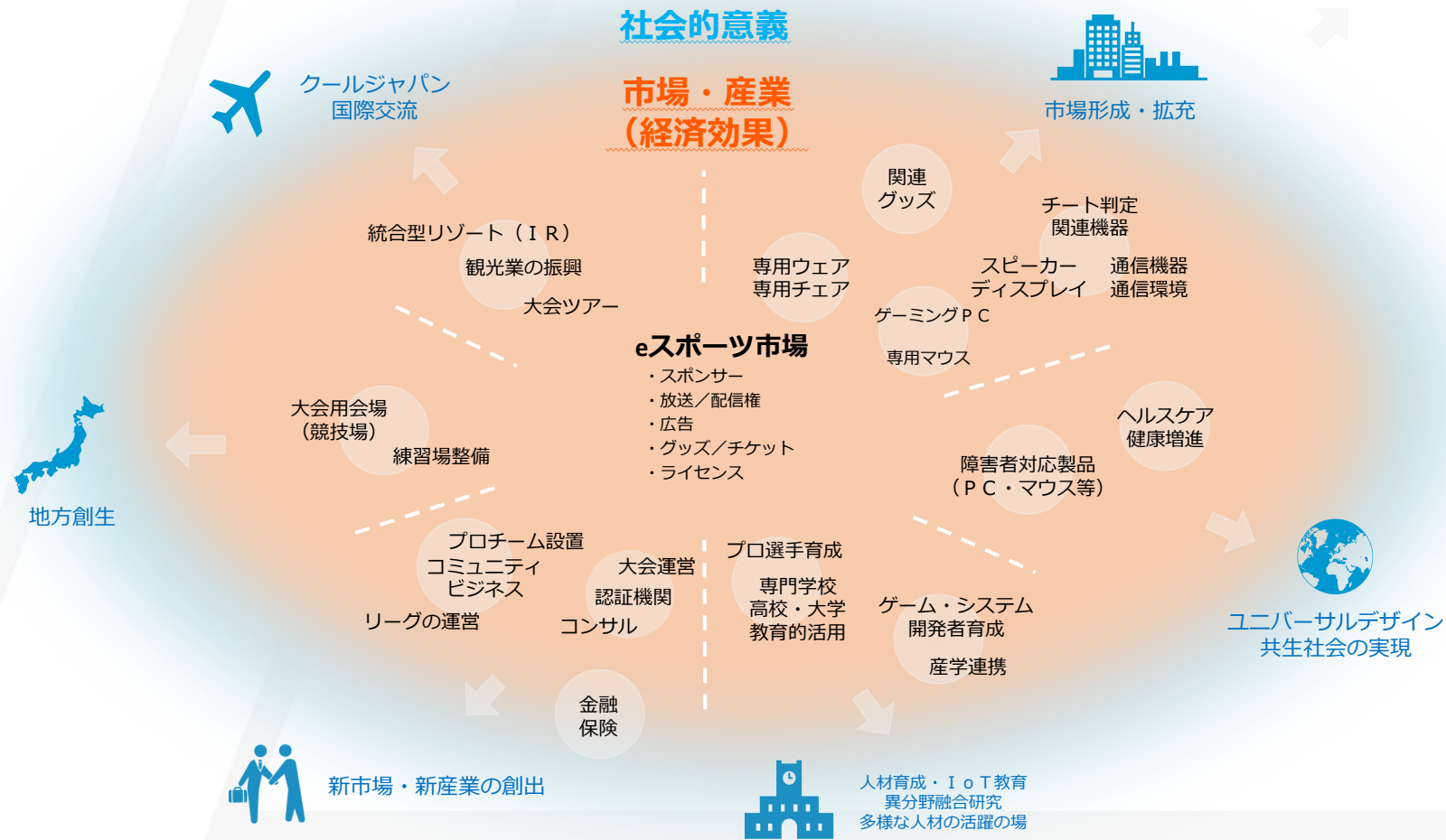
- ・ 周辺領域も含めたeスポーツ関連市場の発展
 - ・ 行政の関与（国・地方自治体の施策）、一般企業の関与、世論の受け止め等
- ・ eスポーツの質保証に資するガイドラインの策定、統一的団体の形成等
- ・ eスポーツの運営者と競技参加者（プレイヤー）との関係性

② 検討会の実施

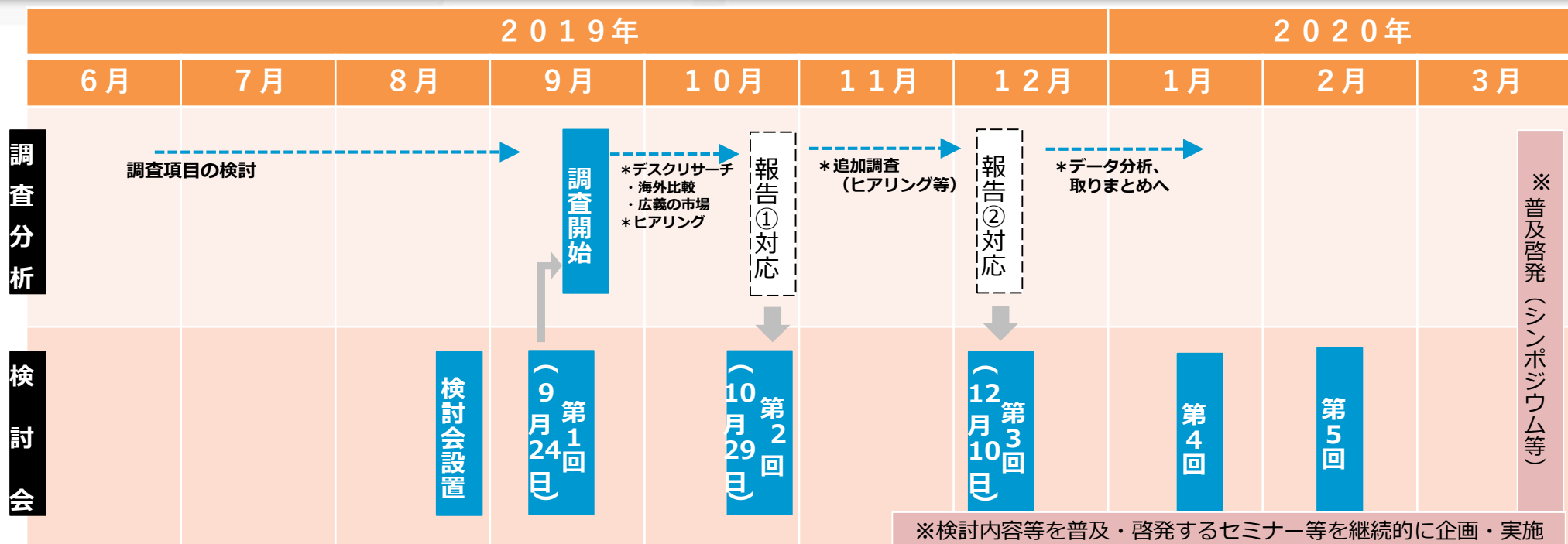
… 上記を踏まえ、有識者検討会において、eスポーツの社会的意義について国内の認識・取組の現状、課題、今後の展望等を整理・検討

eスポーツの経済効果と社会的意義

- eスポーツは、**サイバー空間・フィジカル空間の融合**の社会実装の一つの局面であり、様々な**周辺市場・産業への経済効果**が見込まれるほか、**経済効果を超えた様々な社会的意義**を内包しているのではないかと。



検討会のスケジュール及び各回の議題（イメージ）



※J e S Uとして独自の実施を予定

	取り扱う議題（イメージ）
第1回	趣旨説明、調査分析の内容等
第2回	調査分析に係る報告①、海外制度比較、広義のeスポーツ市場構造等
第3回	調査分析に係る報告②、周辺市場と社会的意義等
第4回	周辺市場と社会的意義等
第5回	課題と対応方策、今後の展望の整理、とりまとめ等

検討会のアウトプット（イメージ）

- 国内における、周辺領域への波及も含めた「eスポーツ市場規模」の試算
- 米・韓・EU・中国の4か国、地域の発展経緯・制度等を比較
 - KPMGコンサルティングによる調査分析を踏まえ、議論・検討
- eスポーツが持つと考えられる社会的意義を整理した上で、国内の認識や現状を分析し、今後の展望を検討
 - 社会的意義の整理、普及啓発
 - 業界団体、企業・プレイヤー、行政等の各アクターが今後どのように動くべきかについて、ロードマップを策定
 - 今後も継続的に検討を行う必要がある課題のあぶり出し
- アウトプット物を使用した啓蒙活動